**World Of EETAC**

**Entitats del Projecte**

Pensem elaborar tres taules:

- Usuaris. La taula Usuaris es relacionara 1/N amb la taula Objectes. Ja que un usuari podrá tindre N objectes, i un objecte tindra un usuari.

- Escenas. La taula Escenas presentara també una relació 1/N amb els objectes. Ja que una escena podrá contenir (als seus cofres per exemple), N objectes, cada objecte pertanyent a una escena

- Objectes. Tal com hem explicat es relacionaran tant amb els Usuaris, com amb els Escenaris

**Especificació de la API**

* Servei: **enviarEscenario**
  + Protocol: GET
  + Ruta: http://localhost:8080/myapp/service/escenaris/{id}
  + Parametres de entrada: id (PathParam)
  + Resultat (codi/resultat/causa):

200 Escenari en JSON Correcte

204 Res No hi ha cap escena amb aquell ID

* Servei: **regUsuario**
  + Protocol: GET
  + Ruta: http://localhost:8080/myapp/service/usuari/reg/{nom}/{pass}/{proff}
  + Parametres de entrada: Nom (PathParam), Password (PathParam), Professio (PathParam)
  + Resultat (codi/resultat/causa):

200 Usuari en JSON Registre Correcte

204 Res Nickname ja esta en ús.

* Servei: **enviarUsuarioJSON**
  + Protocol: GET
  + Ruta: http://localhost:8080/myapp/service/usuari/{nombre}
  + Parametres de entrada: Nombre (PathParam)
  + Resultat (codi/resultat/causa):

200 Usuari en JSON Usuari trobat

204 Res No hi cap usuari amb aquell nickname

* Servei:
  + Protocol:
  + Ruta:
  + Parametres de entrada:
  + Resultat (codis):
* Servei:
  + Protocol:
  + Ruta:
  + Parametres de entrada:
  + Resultat (codis):